

研究生课程教学大纲

课程编号	中英文课程名称	学分	学时	开课学期	开课单位	任课教师	
						姓名	职称
11M0305	虚拟现实技术 Virtual Reality Technology	2	32	春	地学院	郑德华	副教授
授课对象		授课专业			教学方式		考核方式
硕士(√) 博士()		摄影测量与遥感 地图制图学与地理信息工程			讲授、研讨、实践		考查
使用教材名称		出版社			著作人		出版时间
虚拟现实技术与应用		高等教育出版社			胡小强		2004
课程内容	第一章 概论 第二章 虚拟现实系统的硬件设备 第三章 虚拟现实系统的相关技术与软件 第四章 三维激光扫描技术与数据处理 第五章 全景技术 第六章 网络三维互动 Cult3D 第七章 虚拟现实建模语言 VRML						
课程目标		具有虚拟现实技术的知识；掌握虚拟现实模型处理的理论和方法。					
教学要求		掌握相应的理论与方法；具有较强的应用能力；有跟踪学科发展的能力；					
先修课程		三维程序设计、VRML 语言设计；					
参考书目		虚拟现实技术，申蔚、夏立文，北京希望出版社，2002					
备 注							