

# 研究生课程教学大纲

课程 编号	中英文课程名称	学 分	学 时	开课 学期	开课单位	任课教师	
						姓名	职称
11M0305	虚拟现实技术 Virtual Reality Technology	2	32	春	地学院	郑德华	副教授
授课对象		授课专业			教学方式		考核方式
硕士( √ ) 博士(     )		摄影测量与遥感 地图制图学与地理信息工程			讲授、研讨、实践		考查
使用教材名称		出版社			著作人		出版时间
虚拟现实技术与应用		高等教育出版社			胡小强		2004
课 程 内 容	第一章 概论 第二章 虚拟现实系统的硬件设备 第三章 虚拟现实系统的相关技术与软件 第四章 三维激光扫描技术与数据处理 第五章 全景技术 第六章 网络三维互动 Cult3D 第七章 虚拟现实建模语言 VRML						
课程目标		具有虚拟现实技术的知识；掌握虚拟现实模型处理的理论和方法。					
教学要求		掌握相应的理论与方法；具有较强的应用能力；有跟踪学科发展的能力；					
先修课程		三维程序设计、VRML 语言设计；					
参考书目		虚拟现实技术，申蔚、夏立文，北京希望出版社，2002					
备 注							